A PRIMEIRA E ÚNICA REVISTA DE GAMES SEGA DO BRASIL!!!

SEGA MANIA

ACME SAMPA

Nº2
R$ 2.80

DETONAMOS

OS PRINCIPAIS
LANÇAMENTOS
DA TEMPORADA

SONIC & KNUCKLES

MICKEY MANIA

ECCO the TIDES of TIME

MAIS

LION KING
DOOM
LIGA DA JUSTIÇA
DYNAMITE HEADDY
BEAVIS & BUTT-HEAD
ANIMANIACS...

A SEGA INVADE A DISNEY

CONHEÇA O NOVO
SAGUÃO DA SEGA
NO EPCOT CENTER

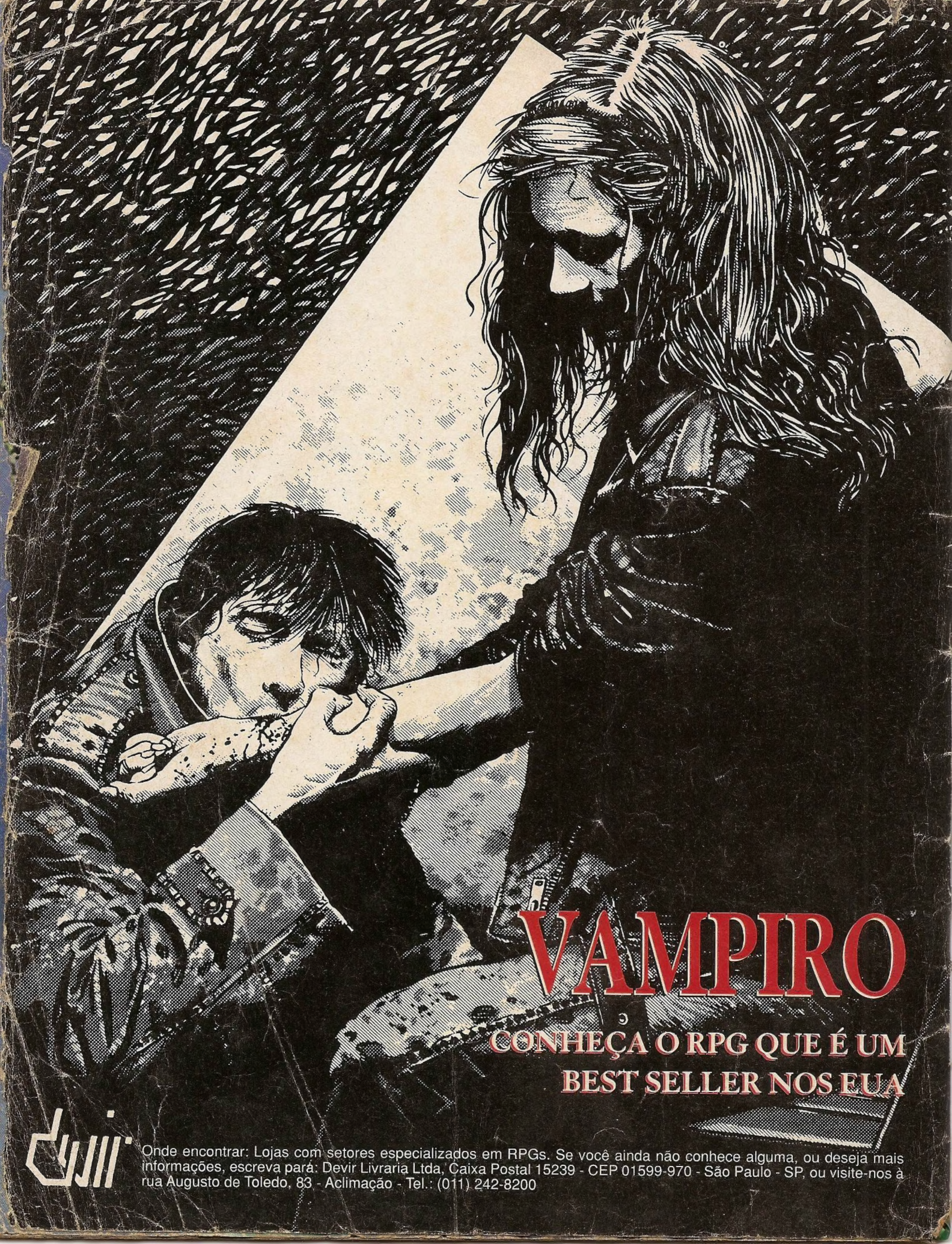
32X

CONFIRA O NOVO
ACESSÓRIO QUE VAI
AUMENTAR O PODER
DO SEU MEGA DRIVE

PROMOÇÃO

CONCORRA AGORA A
UM KIT DA SEGA MANIA

MEGA DRIVE · SEGA CD · GAME GEAR · 32X



devir

Onde encontrar: Lojas com setores especializados em RPGs. Se você ainda não conhece alguma, ou deseja mais informações, escreva para: Devir Livraria Ltda, Caixa Postal 15239 - CEP 01599-970 - São Paulo - SP, ou visite-nos à rua Augusto de Toledo, 83 - Aclimação - Tel.: (011) 242-8200

BEM-VINDO!

1995 está aí, e a Sega Mania também. A melhor revista de games Sega do Brasil não podia começar o ano sem uma matéria especial, por isso, fomos até a Disney, nos EUA, para visitar o saguão da Sega que fica no Epcot Center. Esse saguão *animal* possui os mais quentes lançamentos desde Game Gear até o Saturn, valendo a pena conferir. Mas não fica só nisso, arrasamos com os três melhores games da temporada, Mickey Mania, Sonic & Knuckles e Ecco 2 e mostramos ainda o novo game do Super Homem e da Liga de Justiça. Além disso, você vai ficar sabendo tudo sobre os novos lançamentos da Tec Toy, dando destaque para o famoso 32X, que vai deixar seu Mega Drive incrivelmente poderoso. Novas promoções, novos games, novo ano, tudo isso só mesmo na Sega Mania.

SEGA MANIA

SEGA MANIA:
Nº 2 É UMA PUBLICAÇÃO DA NOVA SAMPA DIRETRIZ EDITORA EM PARCERIA COM A EDITORA ACME LTDA.

DIRETORES:
CARLOS CAZZAMATTA (SAMPA), ANDRÉ FORASTIERI E ROGÉRIO DE CAMPOS (ACME).

COORDENADOR EDITORIAL:
MAURO MARTINEZ DOS PRAZERES.

REDAÇÃO:
ALEXANDRE BARROS DA SILVA.

ARTE/DIAGRAMAÇÃO
RENE ADUAN JR.
RODRIGO GARCIA DOMINGES. (GIAN)

COLABORADORES:
ANDRÉ "SACA"
CASSIO "TOOLS"
CARLOS MANN
JUNIOR (GENERAL)
SÍLVIA GIL SZARF
FABIANA "FABI"
ROBERTA"BÊ"
BRANDÃO & ALEXANDRE

PROJETO GRÁFICO E DESKTOP PUBLISHING:
CIAN GRAPHICS COMUNICAÇÃO VISUAL LTDA..

FOTOLITO:
TOP GRAFIA PRODUÇÕES GRÁFICAS COMÉRCIO IMPORTAÇÃO& EXPORTAÇÃO LTDA .

Impressão W. ROTH S.A.

DISTRIBUIÇÃO EXCLUSIVA PARA TODO O BRASIL:
DINAP S.A

HOT NEWS

32X

A Sega chega no mundo dos 32 bits com novo acessorio para Mega Drive

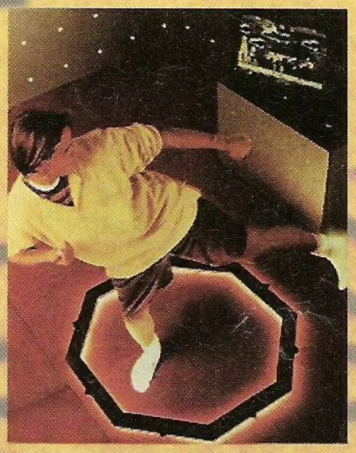
Mega 32 X é um acessório com dois processadores de 32 Bits que torna o Mega Drive um video game 40 vezes mais rápido. O acessório da Sega tem processadores de tecnologia Hitachi, que lhe conferem 23 MegaHertz, a mais alta velocidade entre os video games. Além disso, garante 32.768 cores simultâneas, gráficos poligonais com 50 mil polígonos por segundo e texturização automática.

Recursos impressionantes e alta tecnologia dão aos games do 32 X incríveis imagens coloridas, com efeitos de rotação de imagens e zoom como o dos fliperamas. As trilhas e efeitos sonoros ganharam a mais avançada tecnologia estéreo QSound. O novo acessório pode ser conectado em todas as versões do Mega Drive, incluindo o Multi Mega CDX e não precisa ser desconectado para o uso de jogos do Mega Drive.

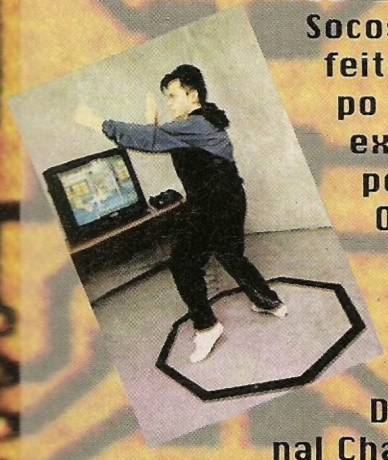
Um dos primeiros lançamentos para o 32 X é o Virtua Racing Deluxe, no mínimo duas vezes mais rápido que a versão de 16 bits, que utiliza o chip SVP. Ainda estão previstos para serem lançados: Doom, um game com 24 megas e 360º de ação; Star Wars, direto dos fliperamas; Cosmic Carnage, um Street Fighter futurístico, Super Space Harrier, um grande sucesso dos arcades e Super Motocross, a sensação mais realista de pilotar uma motq.

O resultado da união das forças do Sega CD e do 32X é uma coisa realmente inacreditável. Fica difícil saber se o que está na sua frente é apenas um game ou um filme de verdade. Só vendo pra crer.

ACTIVATOR



O Activator é um controle completamente interativo para ser usado com o Mega Drive. O que isto significa? Isso significa que usando sensores infra-vermelhos este equipamento consegue passar para a tela da TV os movimentos realizados por você. Socos, pulos, chutes feitos pelo seu corpo serão também executados pelos personagens.



O Activator é compatível com a linha de jogos já existentes para Mega Drive, como Eternal Champions, Mortal Kombat, Street Fighter II e muitos outros. Com ele, será possível aproveitar seus jogos favoritos de outras maneiras. Os movimentos são incorporados ao controle do jogo criando uma nova e excitante forma de jogar video games. Os oito módulos do Activator criam um octágono de pouco mais de um metro com "sensores inteligentes". Ficando no centro , o jogador controla a ação na tela passando pelos oito sensores, gerando um anel de 16 níveis, responsáveis por movimentos de braços e pernas. Cada um poderá desenvolver um estilo individual de jogo, só depende da imaginação.

MULTI MEGA CDX

A Tec Toy está lançando o Multi Mega CDX, o primeiro sistema de 16 bits compacto que integra o Sega CD e o Mega Drive juntos num único produto. Esse aparelho oferece a você a oportunidade de experimentar uma extensa biblioteca de games para o Mega Drive e Sega CD, e também pode ser usado para ouvir o seu CD preferido. Isso significa que o CDX pode ser utilizado de três formas: Com cartuchos de Mega Drive, jogos de Sega CD - através da TV - e com CDs de música - utilizando som estéreo ou fones de ouvido.

Totalmente portátil, o Multi Mega CDX possui 19,8 cm de profundidade, 13,9 cm de largura e 4,6 cm de altura. Com isso é possível imaginar o quanto ele é compacto.

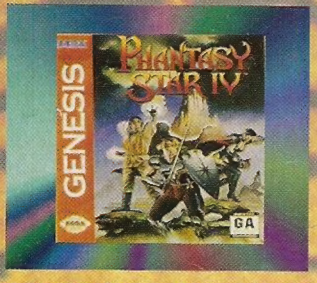
CONFIRA AS PRINCIPAIS NOVIDADES NO MUNDO DOS GAMES

Mortal Kombat III

Você não está sonhando, é a mais pura realidade. Em breve será lançado Mortal Kombat III para arcade. Os boatos são de que haverá quatro novos personagens e muitos antigos, incluindo a volta de Sonya e Kano. Dizem também que os gráficos serão tão perfeitos que Mortal II vai comer poeira.

Além disso, parece que será incluído mais um botão nos controles. A utilidade desse botão continua sendo um mistério. Vamos torcer para que Mortal Kombat III seja lançado o mais rápido possível e chegue logo no

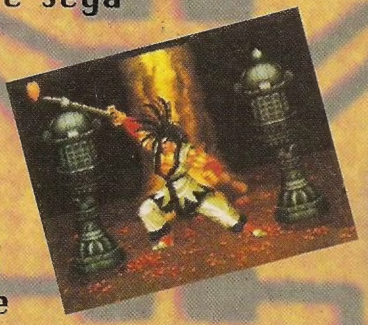
Phantasy Star IV



Phantasy Star IV vai mesmo ser lançado nos EUA. Dark Force vai tentar dominar Motavia mais uma vez e apenas um pequeno grupo de guerreiros deve enfrentá-lo e vencê-lo. PS IV vai seguir o estilo de Phantasy Star II, já que a terceira versão não fez muito sucesso. Combinando as magias, a espada e a habilidade de usar veículos em combate, a vitória estará nas suas mãos.

Samurai Shodown

Samurai Shodown, que foi eleito o melhor game de luta de 1993, finalmente está chegando para Mega Drive e Sega CD. A versão para Mega Drive terá 24 megas e ambas as versões não contarão com a presença de Earthquake, pois esse personagem ocuparia muita memória devido ao seu tamanho e além disso, ele não faz muito sucesso nos fliperamas. Pra compensar será possível jogar com Amakusa, o último chefe. É só esperar pra conferir.



BALLZ

Ballz é um incrível game de luta tridimensional, que chega para o Mega Drive, com personagens criados a partir de esferas, criando uma sensação de profundidade fantástica. Os gráficos são de um estilo inédito no Mega. São oito

personagens e oito chefes. Se você quiser rever a destruição da última luta, um Replay mostrará tudo de um ângulo diferente. Sendo tridimensional, esse game possui muito mais golpes do que os games bidimensionais.

Ele encontrará com mutantes inimigos, sentinelas, e muito mais. Se você gosta dos quadrinhos de Wolverine, vai gostar também desse game.

Shining Force II

Shining Force II é a segunda versão de um RPG incrível que reúne estratégia e sorte numa aventura complexa onde o jogador tem que formar uma equipe e encarar grandes desafios. Esse game está sendo lançado com 16 megas e uma variedade enorme de personagens, sendo que cada um possui características exclusivas. Você será o líder e na sua equipe estarão guerreiros, feiticeiros, ladrões e muitos outros. Como a aventura é longa e cheia de perigos, é possível gravar seu jogo e continuar mais tarde.

WOLVERINE

Ele é conhecido como um dos mutantes mais ferrados que existe. Wolverine, armado com suas garras e seu esqueleto de Adamantium, ataca no Mega Drive e está pronto para lutar contra as forças do mal.

TOP TEN

Mega Drive
Mortal Kombat II;
Maximum Carnage;
The Incredible Hulk;
Super Street Fighter II;
Eternal Champions;
Earthworm Jim;
NBA Jam;
Fifa International Soccer;
Virtua Racing;
Sonic 3.

Sega CD
Star Wars Rebel Assault;
Eye of the Beholder;
Brutal Paws of Fury;
Fifa International Soccer;
Formula One World Championship;
Heimdall; 7 - Dark Wizard;
Tomcat Alley;
Rise of the Dragon;
Powermonger.

Game Gear
Mortal Kombat II;
Alladdin;
Sonic Spinball;
The Incredible Hulk;
Mortal Kombat;
X-Men;
NBA Jam;
Sonic Chaos;
Ecco the Dolphin;
The Jungle Book.

Sonic Spinball

(Mega Drive)
Seleção de Fases
Entre na tela de opções e faça essa sequência: A, Baixo, B, Baixo, C, Baixo, A, B, Cima, A, C, Cima, B, C, Cima. Vá agora para a tela de apresentação, segure o Botão A e aperte Start para começar no level 2, B e Start para o level 3, e C e Start para o level 4.

The Jungle Book

(Mega Drive)
Enfrente Shere Khan
Aperte pause durante o game e então faça a sequência: A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B.

Double Dragon V

(Mega Drive)
Lute com os chefes
Na tela de Vs. Battle aperte esses botões na seguinte ordem: C, Direita, A, B, A, B, B, Esquerda. Agora você pode lutar com os chefes.

Aladdin

(Game Gear)
Invencibilidade
Vá para a tela de password e entre com o código AIQY. Comece o game e o Aladdin estará invencível.

Brutal Paws of Fury

(Sega CD)

Jogue com Karate Croc

Na tela de apresentação faça a sequência: Cima, Baixo, A, B, C, C, B, A, Baixo e Cima. Agora você pode jogar com Karate Croc.

Dracula

(Sega CD)

99 vidas

Na tela em que está escrito "Beware" faça esse código: A, Esquerda, Cima, C, A, Direita, Baixo. Comece a jogar normalmente e então aperte o Botão A e Start simultaneamente. Aperte Start para soltar o game e você terá 99 vidas.

Dynamite Headdy

(Mega Drive)

Seleção de Fases

Na tela de apresentação aperte Start uma vez para deixar o cursor em "Start Game". Agora faça : C, A, Esquerda, Direita, B. Aperte Start e você vai acessar a seleção de fase.

Contra Hard Corps

(Mega Drive)

Final Secreto

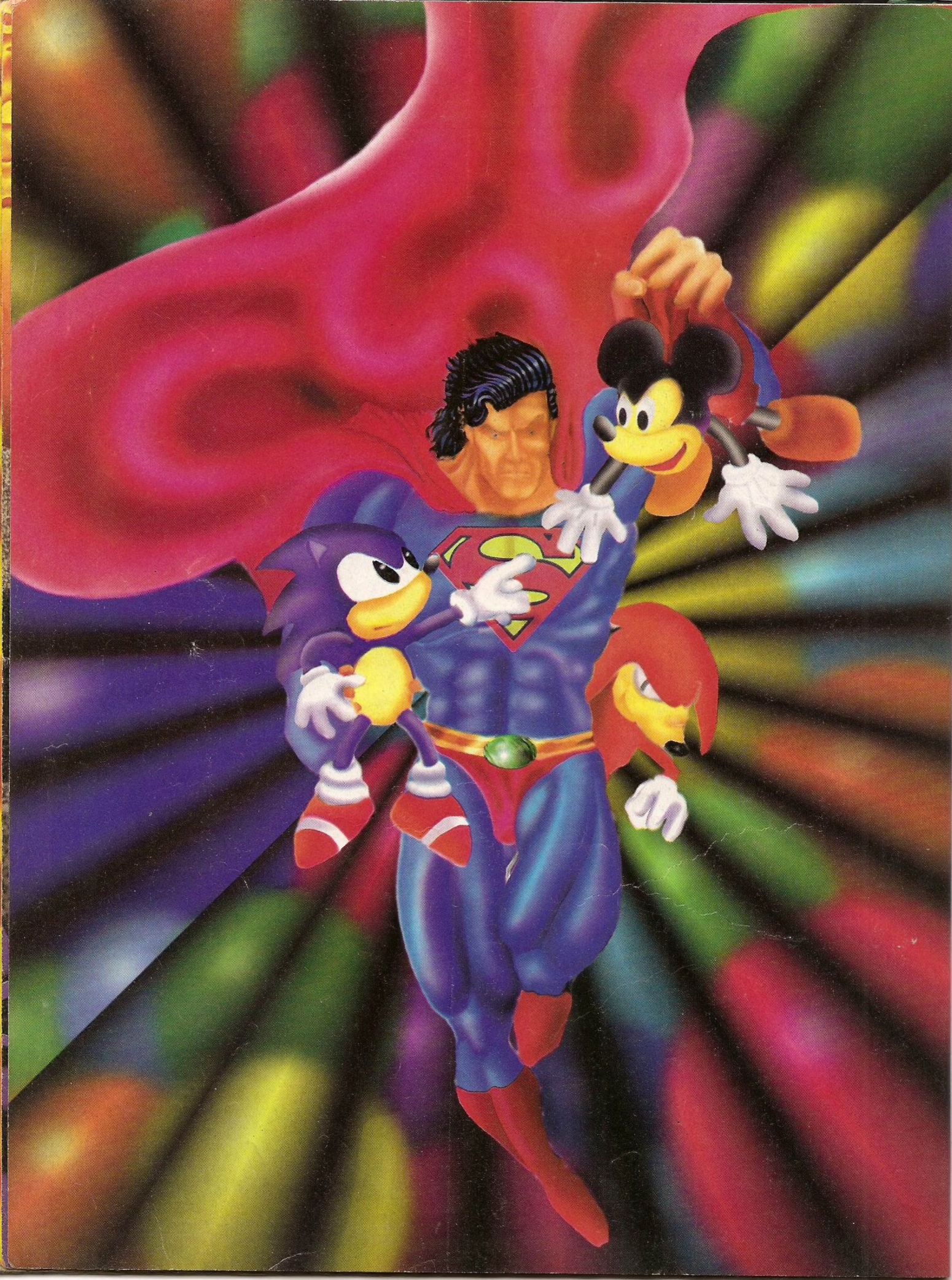
Na terceira fase você pode acessar uma área secreta que pode levá-lo a um final diferente. Quando você encontrar a primeira porta, em vez de destruí-la, escale a parede logo acima. Você vai achar um homem. Responda sim a sua pergunta e você poderá chegar a um final diferente.

Revenge of the Ninja

(Sega CD)

Veja todas as cenas

Quando você estiver na tela de "Start/Options" aperte: Direita, Esquerda, Cima, Baixo, Direita, Esquerda, Cima.



Sega Invade a Disney World

A Sega Mania foi até a terra do tio Sam, mais precisamente na Disney World, um paraíso cheio de atrações. Se você achou que fomos até lá só pra conversar com o Mickey, errou de longe, demos um pulo no famoso Epcot Center um dos diversos centros de diversão da Disney onde se encontram brinquedos que mostram desde a época da pré-história até o futuro distante. Mas a gente não foi pra ver esses brinquedos e sim para conferir de perto a mais nova sensação do momento. É o novo saguão da Sega, que foi lançado a pouco tempo e que possui novidades incríveis no mundo dos games. É demais, parece aquele pão que acabou de sair do forno.

Atualmente este saguão é o mais concorrido em todo o Epcot Center, também não é pra menos, é lá que são testados vários produtos para saber se eles serão bem aceitos no mercado consumidor. Todo mundo pode entrar sem pagar nada, e jogar até ficar com o dedo inchado, mas era muito bom pra ser verdade, se você quiser jogar alguns dos arcades mais modernos vai ter que deixar alguns dólares na Disney, mas não tem problema, qualquer coisa é válida pra se jogar um Fliperama de primeira. Logo na entrada você dá de cara com um Sonic gigante de mais ou menos cinco metros de altura. Com isso já dá para sentir o clima, você se sente como um bebê tendo que olhar pra cima para enxergar as coisas, tinha criança que até se assustava com o tamanho do Sonic. Logo depois, você encontrava os arcades, são tantos equipamentos de última geração com jogos incríveis divididos em esportes, RPGs, ação, aventura, etc. que você fica perdido sem saber para onde ir. Para os papais e os irmãos mais velhos não vai ser mais um passeio chato não, porque além da Sega, existem diversas companhias famosas que marcam presença nesse saguão como a Sillicon Graphics, a IBM PC, a Apple e muito mais, todos querendo mostrar o que há de melhor em equipamentos usados atualmente na área de computação gráfica. Se você marcar bobeira sai só na hora de fechar.

Mas uma das melhores atrações vem logo a seguir,você chega num local onde tem uma infinidade de arcades que ficam completamente a sua disposição, entre eles está um cojunto de cabines para jogar Virtua Racing. É possível ter até oito pessoas jogando ao mesmo tempo em cabines que se movimentam, dando uma sensação de realidade impressionante. Existe também um telão gigantesco onde as pessoas podem jogar Virtua Fighter, seu queixo vai parar no chão. Os mais recentes lançamentos da Sega podem ser conferidos e degustados à vontade.

Tem também uma seção com aparelhos musicais de última geração. Como guitarras, sintetizadores, teclados e muito mais, dá até pra se sentir estrela de rock. É isso aí, além das novidades do mundo dos games você pode conferir os lançamentos de outras áreas mais "sérias" como os computadores pessoais.

Se você viajar para os Estados Unidos não pode deixar de visitar o saguão da Sega no Epcot Center. Não esqueça de levar o seu babador e sua camisa de força.

SONIC & KNUCKLES

É isso mesmo, o chato do Robotinik aparece para pentelhar novamente, ele e suas máquinas estranhas. A novidade é que Sonic volta com um novo amigo, Knuckles. Knuckles é a équidna, mamífero cheio de espinhos, que vivia aprontando com Sonic em Sonic 3. Agora Knuckles está de volta para ajudar, jogando-se com Knuckles, ou atrapalhar no caso de você jogar com o Sonic. Esse game tem 16 megas e seis fases com duas subfases cada. Os gráficos e as músicas são legais, parecidos com os dos outros Sonics. Além disso, Sonic 4 possui uma nova tecnologia: Encaixando-se Sonic 2 ou 3 é possível jogar esses games com Knuckles. Embora tenha dois personagens, esse game é para apenas um jogador.

Comandos

Botões A, B ou C - Pulos, apertando duas vezes Sonic usa o ataque especial e Knuckles voa ou escala paredes.

Direcional para Baixo + A, B ou C - Ataque Rasteiro.

FASES DE BÔNUS

Sonic e Knuckles conta com duas novas fases de bônus. Para entrar nelas é preciso ter vinte argolas e encostar num marcador de tela.

Numa delas você aparece numa máquina de caça níqueis com prêmios em argolas, vidas e continues. Pegando vinte argolas no caça níqueis é só pegar mais uma argola e o continue está garantido.

Na outra fase de bônus você precisa girar em volta de esferas e tentar subir conseguindo prêmios. Existe um raio que te persegue pela fase. Se ele te alcançar já era.

ESMERALDAS

Em cada subfase existem duas argolas gigantes. Essas argolas estão muito bem escondidas, por isso vasculhe todos os lugares. Dentro delas você precisa tocar num determinado número de esferas

azuis para conseguir uma esmeralda. Conseguindo sete você se transforma em Super Sonic ou Super Knuckles. Cuidado pois ao tocar nas esferas azuis elas se tranformam em esferas vermelhas que se forem tocadas mandam você para fora dessa fase. Existem também esferas laranjas

que ao serem tocadas servem como molas para alcançar novas áreas.

MUSHROOM HILL ZONE

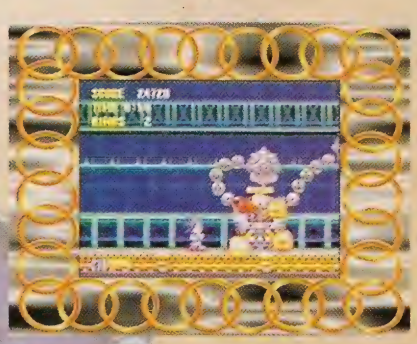
Act 1 - Para destruir o primeiro chefe, é só pular usando o ataque especial. Desvie dos pedaços das árvores que ele atira pulando ou se abaixando
.

Act 2 - Robotnik ataca pela primeira vez. Desvie das bolas com espinhos e ataque quando o jato propulsor do vilão estiver desligado.

FLYING BATTERY ZONE

Act 1 - Quando encontrar uma tela com mísseis e sem saída, não se desespere. Vá para o canto direito e espere que os mísseis abram um buraco no chão.

Derrotar esse chefe bobão é bem fácil, é só ficar em cima dele até seus olhos piscarem, sair rapidamente e ele mesmo vai se atingir.

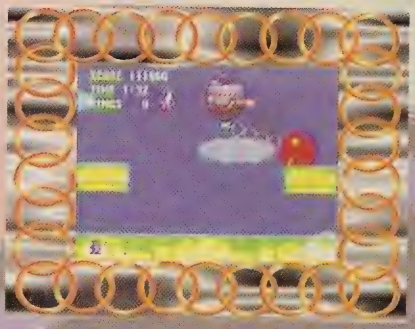


Act 2 - Robotnik tenta agora destruir Sonic com um raio laser gigante. É só ficar desviando que o próprio raio, ao se aproximar do vilão, vai acabar com seus planos. Não pense que é tão fácil. Robotnik volta mais

uma vez nessa fase.
Para derrotá-lo, acerte-o quando ele sair de baixo da plataforma.

SANDOPOLIS ZONE

Act 1 - Derrotar esse gigante de pedra é moleza. Atraia-o para a areia movediça, acerte a cabeça do inimigo, pule para o outro lado e acerte-o até que ele caia na areia.



robô, acerte a cabeça falsa e logo em seguida a cabeça do vilão. Repita essa tática até vencê-lo.

LAVA REEF ZONE

Act 1 - Para destruir o chefe dessa fase, atinja essa mão mecânica e os tentáculos. Desvie dos tiros e cuidado para não ser esmagado.

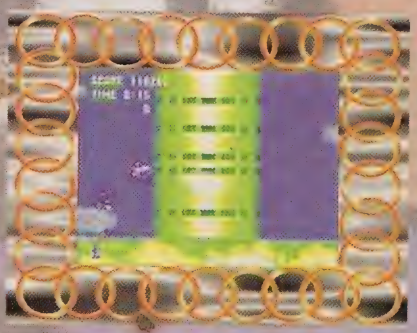
Act 2 - Mais uma vez Robotnik acaba com ele mesmo, a única coisa que Sonic tem que fazer é pular de uma plataforma para outra e permanecer na do meio sempre que o velho sumir.

HIDDEN PALACE ZONE

Agora você precisa vencer Knuckles. Para isso fique no meio da tela e ataque sempre que Knuckles tocar o chão. Depois de apanhar um pouco Knuckles começa a te ajudar na luta contra Robotnik.

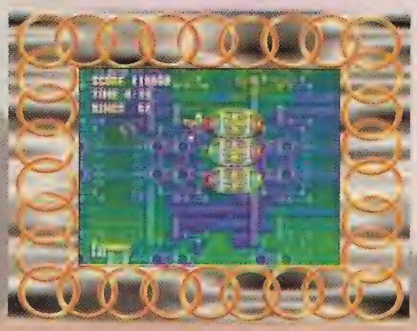
SKY SANCTUARY ZONE

Agora você deve enfrentar um Sonic Robô. Espere que ele pare no canto da tela e ataque-o tomando cuidado com seus espinhos.



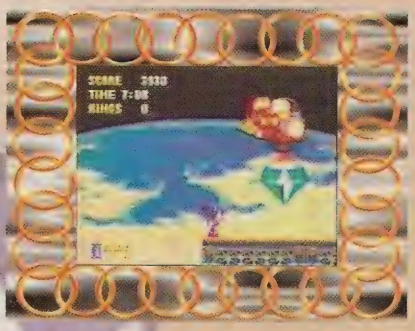
DEATH EGG MACHINE ZONE

Act 1 - Para sair dessa tela é preciso encostar em todos os botões amarelos dessa máquina fazendo-os ficar vermelhos. Assim o



lance alguns inimigos contra Sonic e entre no elevador. Agora com o ataque rasteiro derrube-os no chefe. Faça isso várias vezes e o chefe já era.

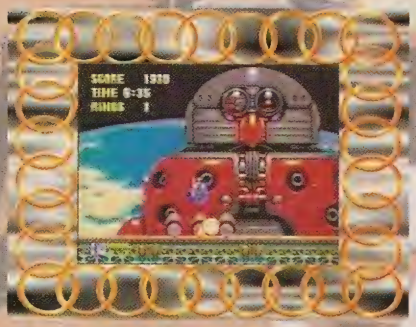
Chegou a hora de acabar com a festa de Robotnik. Agora ele ataca com um robô



gigantesco. Primeiro é preciso destruir os dedos do robô, mas cuidado, os dedos se fecham a cada dois passos do inimigo. É preciso acertar três vezes cada dedo. Agora desvie da bola de fogo que sai da boca do inimigo e acerte o canhão laser duas vezes. Tente acertar o canhão pela segunda vez bem na hora em que o raio for lançado. Agora tire o diamante de Robotnik e Sonic venceu novamente.

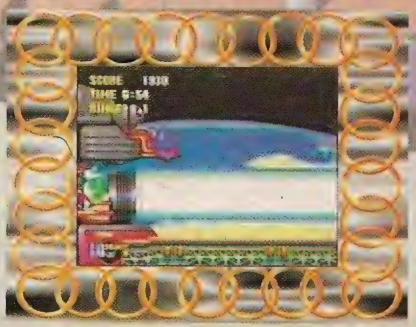
caminho se abrirá.

Vencer essa máquina estranha requer paciência. Espere que essas esferas descubram o chefe e então acerte o seu olho. Vá para o canto da tela para escapar das esferas. Acerte o olho mais uma vez e as esferas



vão subir. Espere que elas desçam e ataque o chefe. Repita a operação até que o chefe mude a sua tática. Agora o chefe vem injuriado pra cima de Sonic. Proteja-se no canto esquerdo ou direito da tela e espere o momento certo de atacar.

Act 2 - Mais um chefe pentelho. Espere que ele



MICKEY MANIA

Mickey está de volta e desta vez ele deve fazer uma viagem ao passado para ajudar seus velhos xarás. Esse game passa pelas principais aventuras do Mickey Mouse, como Mickey e o pé de feijão, o príncipe e o mendigo, o cientista louco, etc. O rato mais famoso do mundo passa até pelo antigo desenho preto e branco. Mickey Mania possui 16 megas de memória e seis fases. O rato mais famoso do mundo deverá enfrentar vilões como o cientista louco e o seu arquinimigo Pete, também conhecido como Bafo de Onça. Para isso, ele contará com a ajuda de seu fiel amigo Pluto. Nesse game Pluto será indispensável para passar da fase dos alces. Os gráficos são muito bem feitos como todos os jogos feitos pela Disney. A música no começo é bem chatinha, mas melhora com o passar do tempo. Já os obstáculos são bem fáceis serem ultrapassados o que diminui a dificuldade do game. Bem, vamos às dicas.

Comandos

Botão A - Pulos.
Botão B - Tiros.
Botão C - Pulos.

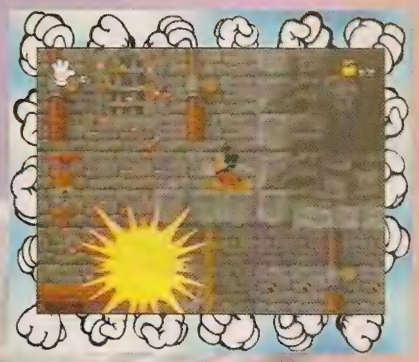
1 - STEAMBOAT WILLIE

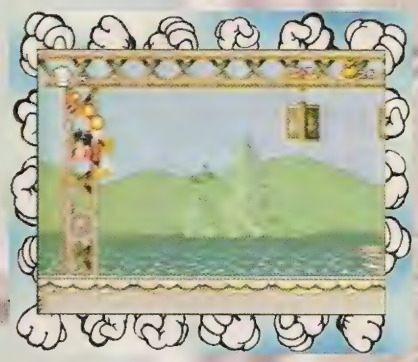
Pule em cima dos pássaros para conseguir alcançar alguns itens impossíveis de se atingir com o pulo normal, como estrelas e tiros. Use-os também para tocar os quatro sinos para que apareça uma ponte na qual você deve derrotar Bafo de Onça. Para derrotá- lo é só pular várias vezes na sua cabeça. Agora pule na barriga do vilão e siga em frente. Depois que vencê-lo pegue a vida pulando no pássaro e seguindo pelas janelas de cima. Tome cuidado com as caixas que caem do teto.

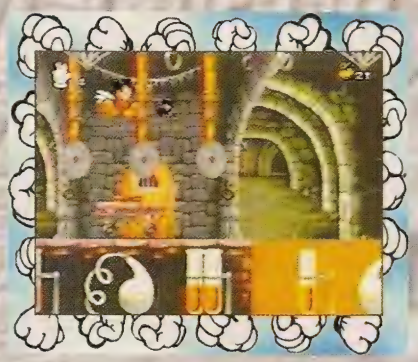
2 - THE MAD DOCTOR

Não esqueça de pegar essa vida que está bem no começo da fase do carro. Fique ligado, pois está no começo mesmo.

Antes de usar a corda e passar para o outro lado do







com o recipiente embaixo deles.

Agora empurre o recipien te o máximo para a direita e fique pisando no botão logo acima a direita.

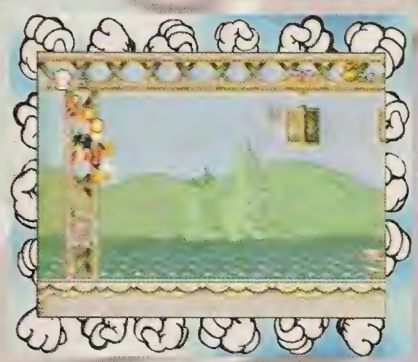
A substância vai esquentar e explodir destruindo a parede de madeira que atrapalha sua vida. Mas demora um pouco para isso acontecer, por isso tenha paciência.

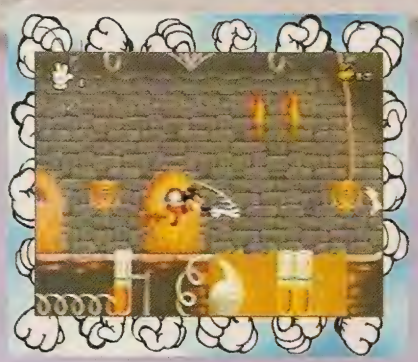
O chefe dessa fase é o cientista louco. Destrua-o com tiros e pulos. Deixe para pegar as estrelas, que servem para recuperar a energia apenas se o cientista lhe atingir. Use os

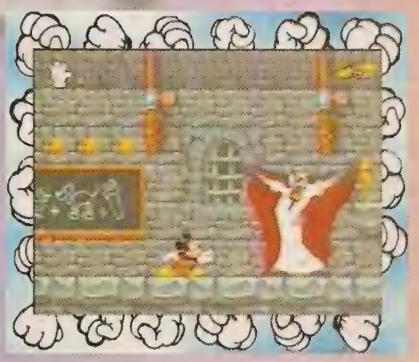
Para destruir essas engrenagens pule nas de baixo, com o botão de pulo pressionado, aproveitando assim o impulso para destruir as de cima. Desvie das bombas e acumule tiros. Use também as molas que caem das caixas.

ácido, primeiro destrua as caveiras usando os tiros. Estando do outro lado, a caveira não conseguirá te atingir mesmo depois que seus ossos se espalharem.

Para sair dessa tela, pise nos três símbolos de caveira



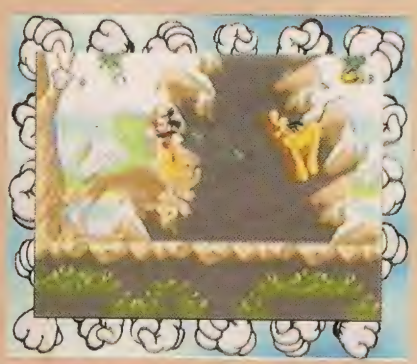




blocos de pedra para escapar das poções explosivas que ele atira

3 - MOOSE HUNTERS

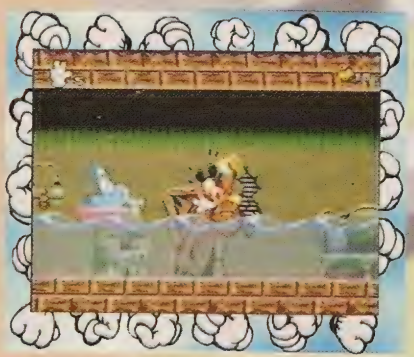
Cuidado com os alces, sempre que eles estiverem por perto, Pluto late avisando do perigo, nesse momento pule.



Agora você deve fugir de um alce numa tela bem legal. Pegue as maçãs para ganhar velocidade, se você não pegar maçãs o alce vai te alcançar e você vai perder uma vida. Pule a água e desvie das pedras para sair dessa fase

4 - THE LONESOME GHOSTS

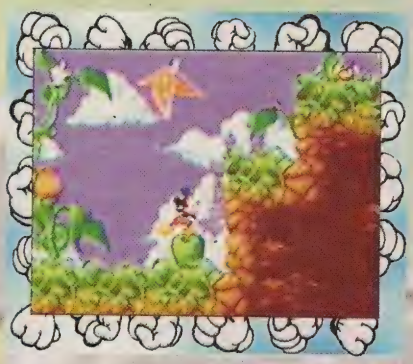
Use os barris para não morrer afogado. Quando um fantasma estiver guardando um novo barril espere que ele vá embora

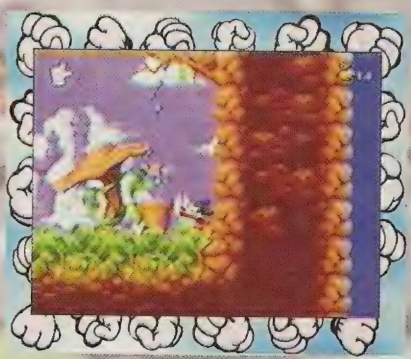


para pular. No final dessa fase, pule para a esquerda e a água vai baixar.

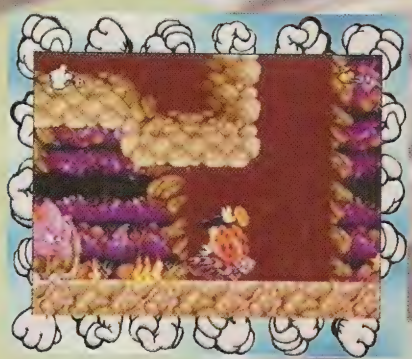
5 - MICKEY AND THE BEANSTALK

Use essa maçã para seguir em frente. É só empurrá-la e pular.Empurre esse vaso até as gotas d'água, assim uma flor vai germinar e usando ela como plataforma, será possível seguir em frente.



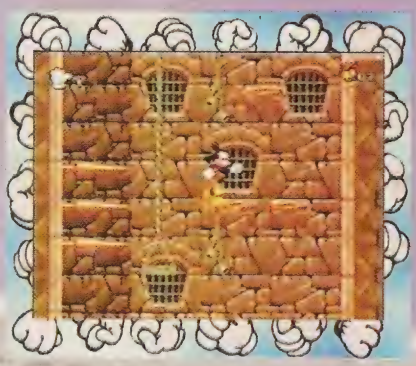


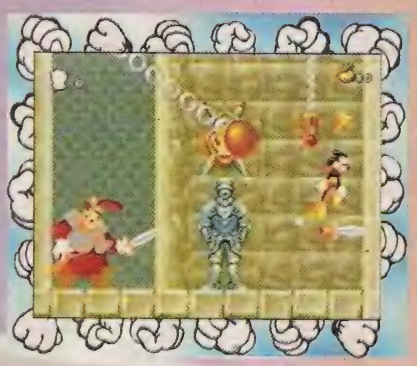
Para fugir dessa aranha gigante é só pegar uma carona com a joaninha.



Pulando nas costas da joaninha, ela sairá desesperada e te levará até o fim dessa parte. Esse é o único jeito de escapar da morte certa nas mãos da aranha.

Use essa gelatina como

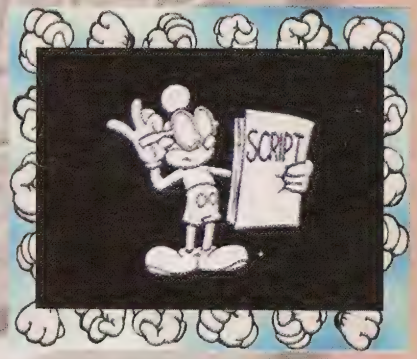




mola. Para alcançar lugares mais altos e poder seguir em frente

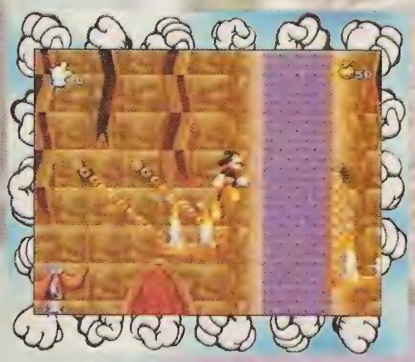
. 6 - THE PRINCE AND THE PAUPER

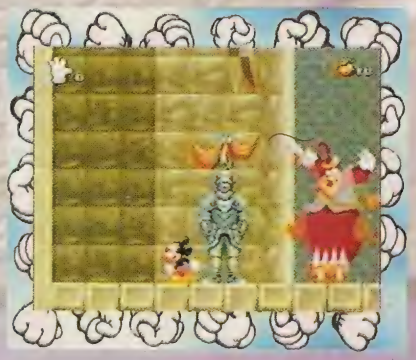
Nessas velas, ande de um lado para o outro fazendo o lustre balançar. Faça isso até que você possa pular para o próximo lustre. Pulando de lustre em lustre você poderá sair dessa fase.



da direita, agora pule na da esquerda e novamente na plataforma móvel depois é

para que uma bola de ferro atinja Bafo de Onça.
Repita a tática e ele estará acabado.Realmente o Bafo de Onça é um dos maiores desafios desse game, mas isso não significa que seja impossível vencê-lo. Com a derrota do Bafo de Onça, Mickey finalmente pode tirar umas férias.





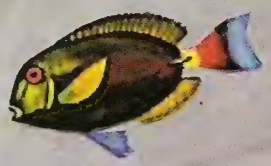
Pule várias vezes nesse botão para encher o patinho de borracha e não acabar morrendo afogado nessa armadilha.

Para sair dessa tela, primeiro empurre a pedra no botão, em seguida pule na plataforma móvel, logo depois pule na plataforma

só tocar no príncipe.
Para destruir Bafo de Onça, empurre os espinhos para o meio da tela desviando de seus ataques e das estrelas que caem do teto. Quando ele mudar de tática, suba na espada que o inimigo atira, quando ela estiver presa na parede, e acione a alavanca

MEGABOX

GRAFICOS	9
SOM	7
JOGABILIDADE	8
DIFICULDADE	7
DIVERSÃO	7
MÉDIA	8



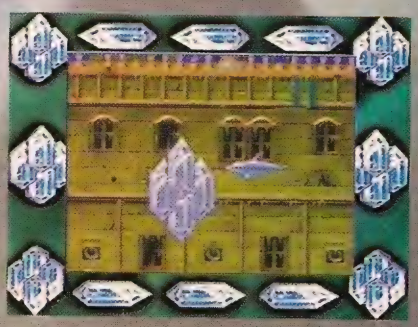
Ecco 2 é um novo game de ação com 16 megas e 40 fases que conta as aventuras de um golfinho tentando salvar o futuro da Terra. Vortex ataca novamente e desta vez quer dominar todo o planeta. O monstro alienígena começa destruindo Asterite, a criatura mais poderosa dos oceanos, e espalhando suas partes através do tempo. Sua missão é recontruir Asterite e destruir Vortex de uma vez por todas. Os gráficos são incríveis, mas a música é um pouco monótona. Como sempre Ecco é legal no começo, mas depois de meia hora fica cansativo. Confira as dicas :

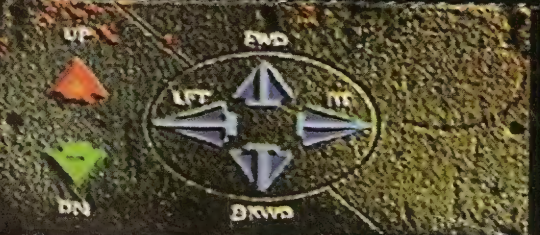
Comandos

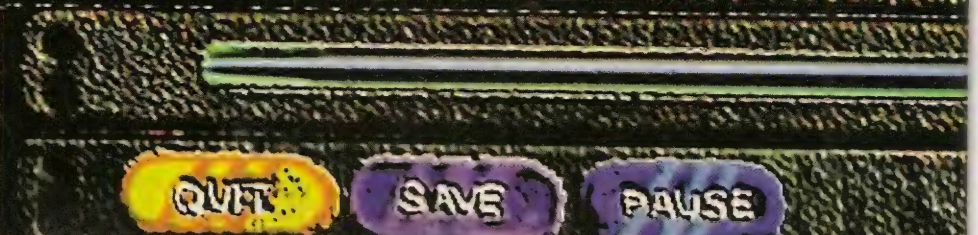
Botão A - Sonar, aperte duas vezes para ter uma visão geral da área em que você se encontra.
Botão B - Ataque.
Botão C - Nadar rapidamente.

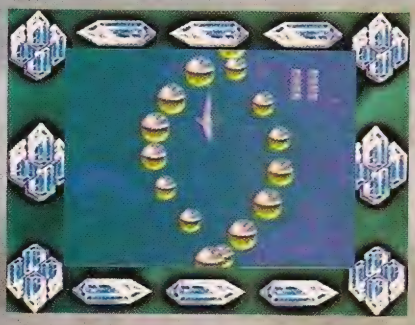
Existe uma inovação nesse game, são os aros que ajudam Ecco a cortar caminho. Logo na primeira fase, entre num desses aros e você será enviado a uma fase especial onde o seu objetivo é entrar em outros aros para alcançar a próxima fase. Fique ligado para não deixar passar os aros acima da água. Se cinco aros forem perdidos é preciso começar tudo de novo.Aqui você deve usar o sonar para unir quatro cristais. Encontre e leve-os para o canto inferior esquerdo com o sonar. Quando eles se unirem, use o sonar novamente e você conseguirá quebrar as paredes que bloqueiam a saída dessa fase.

Use o sonar para que esse





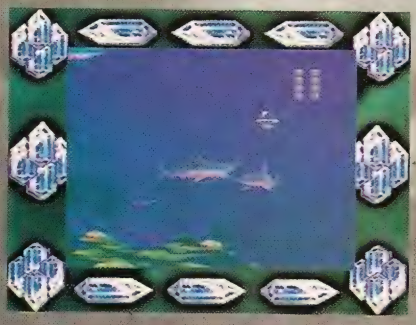




cristal absorva as pedras e desbloqueie o caminho.

Para ultrapassar Medusa só mesmo sendo muito

rápido e preciso nos saltos. Existem esferas que foram criadas para tranformar Ecco em outros animais como uma gaivota ou até mesmo um tubarão. Tranformando-se em outros animais Ecco pode passar por fases antes impossíveis.

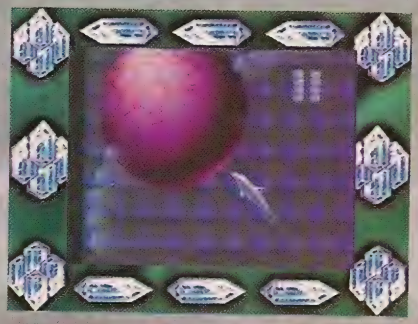


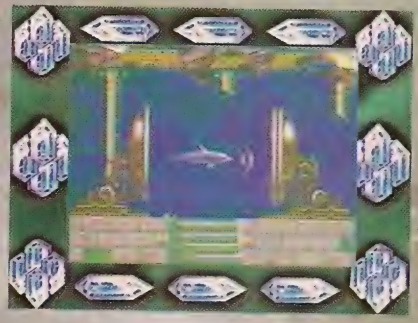
Para sair da caverna de Asterite, passe pelo meio dele tomando cuidado para não tocá-lo.

Agora você deve salvar vários filhotes de baleia para conseguir ajuda. Depois que salvar todos, um dos filhotes irá guiá-lo até a saída da fase. Cuidado para não perdê-lo de vista. Nessa fase será preciso se transformar numa medusa para passar despercebido.

Durante o jogo vai aparecer alguns golfinhos que vão pedir peixes em troca de ajuda. Para levar o peixe até eles, use o sonar. Para ganhar as primeiras partes de Asterite, será preciso destruir esses monstros e o seu líder. Use o sonar para destruir os que estão grudados nas paredes e desvie do líder até chegar no fundo do abismo. Para destruir o líder use o sonar

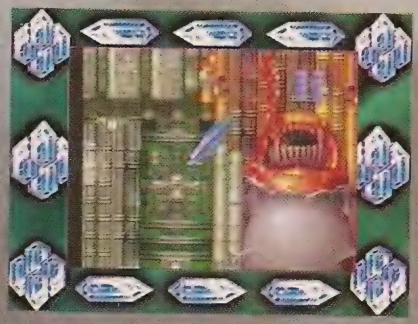
e desvie o tempo inteiro. Esse estranho globo guarda as últimas esferas de Asterite. Para destruí-lo primeiro solte-o das paredes usando o ataque. Agora use o sonar para destruir seus tentáculos e por último ataque-o tomando cuidado para não ser esmagado. Leve as esferas para Asterite e não será mais preciso subir até a superfície para respirar. Destruir Vorterx é bico. Aperte rapidamente o Botão B, no canto esquerdo ao lado do alienígena, enquanto ele tenta sugá-lo. Quando o inimigo der um tempo, ataque três vezes com o





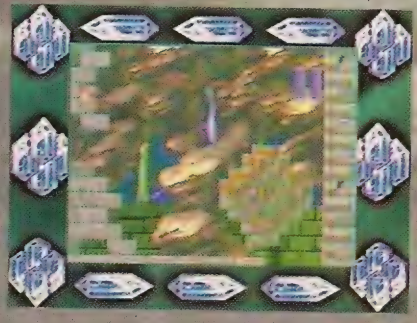
sonar e repita a operação até destruí-lo.

O game não acabou ainda. Ecco ainda precisa destruir a máquina do tempo. Não ligue para o golfinho que pede um peixe, encontre essas pedras e faça com que elas fiquem com o mesmo símbolo. Assim elas se transformarão numa só pedra que irá ajudá-lo.



Para abrir essas barreiras é preciso atrair essa larva. Se ela tentar atingí-lo, use o sonar.

Ecco cumpriu sua missão agora é só curtir o final.



HIPER CODES

1 - CRYSTAL SPRINGS- WPHSAAFB
2 - FAULT ZONE- GXPZIKZA
3 - TWO TIDES- YEWIKVYA
4 - SKY WAY- SDUGNKDB
5 - SKY TIDES- WHDAUIDB
6 - TUBE OF MEDUSA- SHCPBCZA
7 - SKY LANDS- UALXFVEB
8 - FIN TO FEATHER- CRLOSAXA
9 - EAGLE'S BAY- UYVFIUCB
10 - ASTERITE'S CAVE- YMSXOTAB
11 - FOUR ISLANDS- YIAPMFFB
12 - SEA OF DARKNESS- WBOFWMZA
13 - VENTS OF MEDUSA- OTJUZPBB
14 - GATE WAY- YUWTCXGB
15 - MORAY ABYSS- SPEOOTXA
16 - THE EYE- SPKLBBOE
17 - BIG WATER- EYXBOJGA
18 - DEEP RIDGE- ADFPOOOD
19 - THE HUNGRY ONES- OECKKSJE
20 - SECRET CAVE- CLCUJQOE
21 - LUNAR BAY- AYWELROE
22 - BLACK CLOUDS- EYFHDDOE
23 - GRAVITOR BOX- SBDVNZLE
24 - GLOBE HOLDER- EYRYXULE
25 - DARK SEA- OMRIQRDA
26 - VORTEX QUEEN- WELBAFMA
27 - EPILOGUE- SAGQYLMA
28 - FISH CITY- OMRMOYMA
29 - CITY OF FOREVER- MFNDRJSA

MEGABOX

GRAFICOS	10
SOM	8
JOGABILIDADE	9
DIFICULDADE	8
DIVERSÃO	8
MÉDIA	8.5

ANIMANIACS

A história começa em 1930, o período de ouro da animação. Para tentar quebrar essa norma os estúdios Warner Bros criaram os irmãos Warner, Yakko e Wakko, e a irmã Warner, Dot. Com medo que eles fossem perigosos e incontroláveis, os irmãos Warner foram trancados numa torre, mas escaparam recentemente. Agora eles atacam no mundo dos games.

Dot, a irmã caçula, usa sua beleza para enganar os outros e conseguir o que quer.

Wakko, o irmão do meio, pode dar marretadas e causar um bom estrago.

Yakko, o irmão mais velho, pode empurrar blocos de pedra ou madeira e ataca com uma raquete.

VIRTUAL BART

Está havendo uma feira de ciências na escola de Bart, onde existe uma sala com programas de realidade virtual e estão precisando de uma vítima para testes. E o primeiro a se oferecer é Bart Simpson. O problema é que Bart danificou as máquinas e acabou ficando preso na realidade virtual. Para escapar ele terá que atravessar todos os programas de realidade virtual e aí é com você.

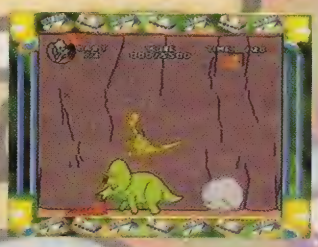
DICAS:

1-Mate esse Triceratops, logo no começo da fase dos dinossauros, e consiga uma vida.

2-Aqui você deve acertar tomates em todos os alunos da escola e também na enfermeira.Não acerte ninguém além deles.

3-Fique ligado para não ser atropelado na fase da moto.

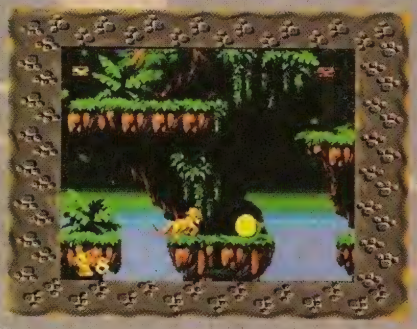
4-Desça em alta velocidade nesse interminável toboágua.



THE LION KING™

O Rei Leão está chegando para o Mega Drive, num game com 24 megas de memória e dez fases. Esse game possui gráficos e música excepcionais. A Virgin Games em conjunto com as equipes da Disney, conseguiram trazer para o video game toda a emoção e beleza do filme. Você viverá a incrível história de Simba, herdeiro legítimo do trono de Mufasa, o Rei das selvas, em sua luta para reconquistar o que lhe pertence por direito. Apenas armado com sua coragem, agilidade e inteligência, Simba terá que ultrapassar todas as barreiras e derrotar seu perverso tio Scar, responsável pela morte do pai de Simba.Todas as músicas do filme também foram adaptadas para o game, além disso, os principais personagens do filme marcam presença.

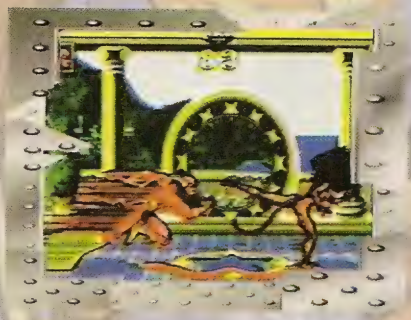
Como o protagonista é Simba, esse game é dividido em dois períodos de sua vida. O primeiro engloba a infância de Simba. Já o segundo se passa quando Simba vira um poderoso leão. Entre as dez fases desse game, estarão o estouro da manada, o cemitério dos elefantes, as cataratas de "Hakuna Matata" e um final incrível com o retorno de Simba e a disputa contra seu tio Scar pelo poder da Pedra do Orgulh

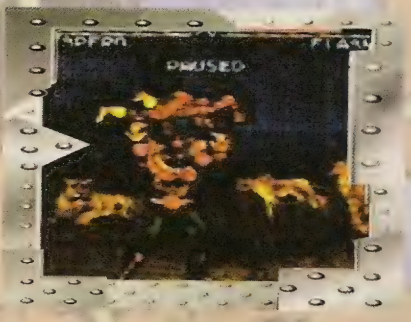


JUSTICE LEAGUE

Finalmente para aqueles que são aficcionados em quadrinhos, chega para o Mega Drive um super cart com os maiores heróis e vilões do mundo.

Eles poderão lutar entre si, num game de luta de 16 megas de memória para dois jogadores. Pela primeira vez, os mais populares personagens da DC Comics aparecem juntos num game parecido com Street Fighter. Será possível jogar com a Mulher Maravilha, a mais forte das amazonas, Aquaman, o rei dos mares, Batman, o homem morcego, Flash, o homem mais rápido do mundo, Superman, o líder da Liga de Justiça, Despero, um grande inimigo da Liga de Justiça, Darkseid, o senhor do mal, e muitos outros. Ao todo serão 12 personagens. Cada personagem terá sua própria história e seus motivos





particulares para lutar. Eles deverão usar seus poderes básicos e golpes especiais para vencer essa batalha.

O inimigo comum será Darkseid, que criou clones de todos os heróis. Isso explica porque os heróis lutarão entre si com igualdade de poderes.Porque seria impossível que o Aquaman vencesse o Super Man numa luta de verdade. Só mesmo no mundo dos games.

FIFA SOCCER '95

A nova versão do maior sucesso em cartuchos de futebol finalmente está saindo para Mega Drive. Esse game possui 16 megas de memória e pode ser jogado por duas pessoas ao mesmo tempo. Os jogadores possuem novas animações e a definição de gráfico foi melhorada. Você pode comandar mais de 200 equipes. Entre elas estão mais de 60 seleções e clubes de vários países como o Brasil, Itália, Alemanha, Holanda, Inglaterra, Espanha, França e Estados Unidos. Além disso, existe uma bateria para salvar os seus campeonatos, o que possibilita que você grave seu game e continue mais tarde. Os movimentos dos jogadores estão perfeitos, você poderá até fazer golaços de voleio. Agora os jogadores podem se machucar nas faltas, e o juiz está muito mais rigoroso, o que deixa o game bem realista. As faltas perto da área têm uma nova opção de cobrança que possibilita jogadas ensaiadas. O ponto de vista é parecido com o das transmissões pela TV. E as dúvidas podem ser tiradas no replay.

SPARKSTER™

Sparkster é a segunda versão de Rocket Knight Adventures. Esse game possui 8 megas e oito fases. Agora nosso amigo Sparkster enfrenta lagartos e não porcos como na primeira versão. Sua missão é salvar uma garota que foi raptada pelo inimigo e destruir todos os lagartos.

Os gráficos do game são razoáveis pois são simples demais já a música é bem legal assim como a jogabilidade.

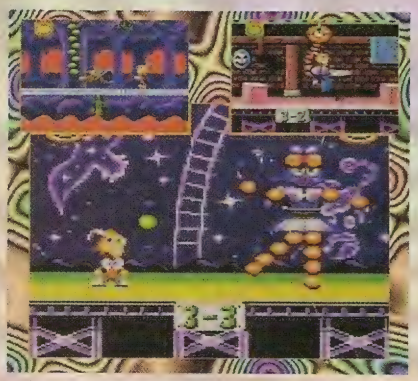
Fase 1 - Destruir essa locomotiva é bem fácil. É só atingir o ponto preto a direita usando o foguete ou o ataque normal.

Fase 2 - Vencer esse lagarto gigante dará trabalho. Use o foguete para escapar de suas garras, pule e ataque o também com o foguete.

Confira um Password para a quinta fase.

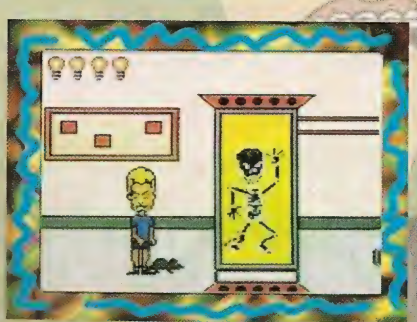
DYNAMITE HEADDY

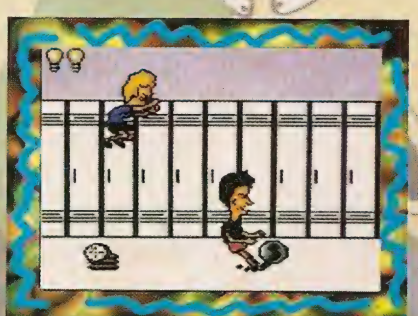
Esqueça um pouco de Sonic. Dynamite Headdy vai fazer você repensar seus conceitos sobre games de ação. Esse game é totalmente único, nos gráficos e na maneira de jogar. O que o faz diferente dos outros games de ação é que as fases não seguem uma sequência, ou seja, uma não depende da outra. Algumas fases tem subchefes, além dos chefões. Mas nem todas as fases tem subchefes. Dynamite Headdy pode achar cabeças substitutas que lhe dão poderes especiais temporários. Prepare-se para a ação.



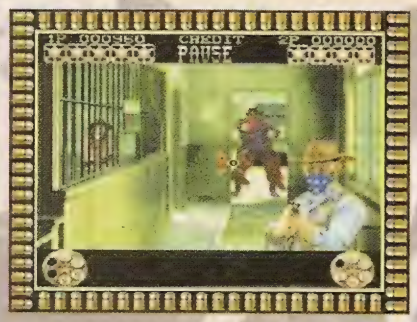
BEAVIS AND BUTT-HEAD

Beavis e Butt-Head finalmente estão chegando para o Game Gear, num cart de 4 megas de memória. Neste game você poderá controlar os caras mais loucos e estúpidos da face da Terra (ou do Universo). Os técnicos arrasaram na música e as vozes não deixam quase nada a dever em comparação com o desenho, ou seja as vozes são bem loucas. Pra variar você irá precisar juntar alguma coisa, neste caso, um dinheirinho para comprar comida, pois se eles não comerem, morrem de fome. Se liga, não coma muito senão vai acabar brincando de rei no banheiro. Para descolar um trocado é so procurar por máquinas de dinheiro e telefones públicos e arrebentá-los no melhor estilo Beavis e Butt-Head. Se você é fã da dupla não perca este game, porque com certeza ele irá fazer a sua cabeça. Uma ótima pedida para um final de noite.





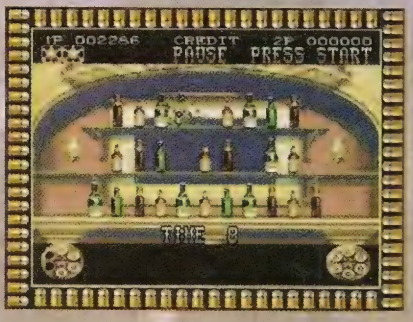
LETHAL ENFORCERS



Lethal Enforcers II é um excelente game de tiro. Chove bandidos de todos os lados e a sua missão é acabar com todos eles. Existe uma porção de inovações nesse game. Agora seus inimigos são cowboys e índios, na primeira versão, eram assaltantes de bancos e mafiosos. Os gráficos são bem legais, mas perdem para o arcade devido aos chuviscos do Sega CD. Você pode contar com novas armas e a possibilidade de jogarem duas pessoas ao mesmo tempo, os dois jogadores podem jogar para isso é só ter duas pistolas ou usar controles. Se você não tiver a pistola, é possíveljogar com o controle normal, mas movimentar o cursor com o controle e conseguir alcançar os inimigos a tempo é muito difícil. Pois com o controle você tem que mover o cursor até o bandido, já com a pistola é só atirar em qualquer lugar que o cursor pula de um ponto para o outro da tela.

Existem bandidos e pessoas inocentes, fique ligado para não atingí-las, pois se isso acontecer, você será rebaixado de xerife para carcereiro.

Você deverá passar por cinco fases para acabar o game, e existem um chefão a cada final de fase, sendo que o chefe da terceira fase e a própria fase é a mais difícil, por ser a mais demorada e a mais lotada de bandidos.



32X

DOOM

Um enorme sucesso nos jogos para computador, sendo um dos mais vendidos no estilo "Castle Wolfeinstein - 3D". O DOOM chega arrasando com 24 megas para o Mega 32X. Neste emocionante game você viverá altos momentos de tensão no corpo de um fuzileiro destacado para uma missão no planeta Marte. O governo estava desenvolvendo uma tecnologia altamente secreta, mais conhecida por todos como viagens interdimensionais. Nada mais nada menos do que estabelecer uma ponte entre as duas luas de Marte, quando algo muito estranho ocorreu. Os cálculos dos cientistas estavam errados e alguns monstros parecidos com demônios passaram para o nosso plano dimensional e começaram a arrasar com tudo o que encontravam. Muitos outros fuzileiros tentaram mas fracassaram e encontraram um trágico destino... mas por sorte restou um... você.

Tenha muito cuidado com este game, ele pode parecer fácil mas é cheio de pequenas sacanagens, sua memória será testada a todo momento com enormes labirintos que parecem não ter fim e se você for esperto olhará para todos os lados. No início parece difícil, já que você começa o jogo com a pior arma do arsenal, uma pequena pistola. Mas é só procurar para encontrar armas bem mais poderosas. Prestando bastante atenção você encontrará várias passagens e compartimentos secretos. Como sempre este game tem no final de cada fase um chefe escabroso com uma caracteristica própria, mas nada que tire a sua coragem de seguir em frente. Sempre que possível é bom dar uma olhada ao seu redor pra não ser pego de surpresa... será que você terá coragem de olhar no fundo dos olhos do seu inimigo? Vale a pena conferir.

PROMOÇÃO HIPER-ESPECIAL!!!

Sega Trash

Caros leitores. Como quase ninguém mandou as fitas de vídeo pra última promoção, não foi possível que a gente montasse a nossa tão sonhada locadora pirata. Então nós somos obrigados a fazer uma nova promoção. Para isso criamos essa nova seção que vai contar com as piores coisas que se pode encontrar numa revista de games. Na *Sega Trash* vai ter sempre uma promoção bem diferente para os leitores e dessa vez resolvemos fazer uma bem suja. Agora você, leitor que possuir uma foto bem legal que misture games com "zona pura" e envia-lá para nós ganhará um quit da Sega Mania. Se você não tem idéia do que seja uma zona, preste atenção nesses exemplos, o seu quarto numa manhã de sábado, uma reunião com a moçada, e assim por diante. É só caprichar e ter sua foto e seu nome publicados na Sega Trash. Envie para Rua Cristiano Viana, 233 conj.12, Cerqueira César, São Paulo-SP CEP-05411-000.
Na próxima Sega Mania, você já poderá ficar famoso e ser zoado pelo bairro inteiro.

STAR TREK

HERÓI ESPECIAL
Nº 1

R$ 2,95

SAMPA ACME

A SAGA DE *JORNADA NAS ESTRELAS* CONTINUA!

- Tudo sobre o novo filme
- Conheça a tripulação do novo seriado, *Star Trek: Voyager*
- Guia do universo trekker
- E uma entrevista com William Shatner, o [illegible] Kirk!

SHINI TOTAL

[illegible]des
[illegible]s de
[illegible]a
[illegible]sia
[illegible]éiam
[illegible]a
MEC[illegible]

CIAN -844 1130

COMPRE HQ. E RPG SEM SAIR DE CASA

A *COMIX* lhe oferece a oportunidade de adquirir os lançamentos em RPG e HQ .

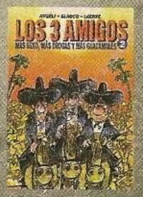
Cod.	Título	Preço(R$)
01.	Gurps Supers (necessário ter o básico)	27.60
02.	Gurps Básico-livro	26.00
03.	Gurps Básico-pacote	30.00
04.	Gurps Cyberpunk (munda)	21.60
05.	Gurps Fantasy (munda)	21.60
06.	Gups Magia (complemento)	21.60
07.	Gurps Viagem no Tempo (complemento)	21.60

Editora Best News (albuns de luxo)

08.	Calvin-vol I	14.00
09.	Calvin-vol II	14.00
10.	Progresso Científico deu Tilt-vol I	14.00
11.	Progresso Científico deu Tilt-vol II	14.00

Editora Ensaio (albuns de luxo)

12.	Los 3 Amigos I	10.00
13.	Los 3 Amigos II	10.00
14.	Ken Parker (Berardi&Milazzo)	18.00
15.	Piratas do Tietê- Barbaridades (Laerte)	16.00



16.	Vampire A Máscara (luxuosa edição encadernada em papel couchet)	36.00

Dados - conjunto com 6 Dados (4D,6,8,10.12e20)

17.	fosco	4.50
18.	acrílico	6.50

APROVEITE E MANDE JÁ O SEU PEDIDO!!!

Envie especificações em carta, contendo título ou código e quantidade deseja-
da. Mande junto, cheque nominal à COMIX BOOK SHOP, no valor total
seu pedido acrescido de R$ 2.50 para despesas com postagem e manu-
(valores serão mantidos até o próximo anúncio) ou ligue para (011) 883-25
COMIX BOOK SHOP Al. Lorena,1771- Jardins, CEP 01424 002-São Paul